动画学院2020-2021学年第二学期实验室开放项目立项清单

| **序号** | **实验室名称 （位置）** | **实验室开放项目名称** | **负责人姓名** | **结项形式** | **学生专业及技能要求** | **计划 学生数** | **计划实验学时** | **开放实验 时间节点** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 数字艺术实验室5 （12#306） | “三维数字化创新设计大赛”作品创作 | 从继成 | 作品 | 能够进行数字动画创作 | 12 | 21 | 2021.5.10—2021.6.2 6 定时开放 |
| 2 | 数字艺术实验室5 （12#306） | 游戏资产设计与开发 | 李峰 | 作品 | 具有基本的三维模型制作和贴图绘制能力 | 30 | 20 | 2021.4.12—2021.5.17 定时开放 |
| 3 | 创意工作室 （12#206） | NCDA全国高校数字艺术设计大赛 | 韩文利 | 作品 | 具有基本的数字动画制作能力 | 12 | 30 | 2021.5.10—2021.7.4 定时开放 |